السؤال الأول :- أكمل العبارات الآتية بما يناسبها .

١- .... هي عبارة عن أسماء لخلايا قيمتها تتغير أثناء تشغيل البرنامج .
٢- .... هي عبارة عن أسماء لخلايا قيمتها ثابتة أثناء تشغيل البرنامج .
٣- عملية إعطاء أسماء لخلايا قيمتها ثابتة أثناء تشغيل البرنامج ....
٤- عملية إعطاء أسماء لخلايا قيمتها تتغير أثناء تشغيل البرنامج ....
٥- أداة .... تستقبل البيانات على أساس أنها بيانات حرفية .
٦- ذاكرة الكمبيوتر مكونة من ملايين من الخلايا .... قيمة كل منها.......
٧- خلايا ذاكرة الكمبيوتر تأخذ أرقاما متسلسلة تبدأ من ....
٨- أداة TextBox تستقبل البيانات على أساس أنها بيانات ....
٩- البيانات من النوع .... يأخذ قيمة True Or False و يشغل في الذاكرة ....
١٠- البيانات من النوع .... أعداده تكون محصورة بين 0 إلى 255 .
١١- البيانات من النوع الأعداد الصحيحة و يشغل في الذاكرة 8Byte ....
١٢- لإدخال الوقت و التاريخ نستخدم نوع البيانات .... و يشغل من الذاكرة .... خلية .
١٣- البيان .... من الأعداد العشرية يحجز في الذاكرة 16Byte و يكون العدد مكون من ٢٩ خانة .
١٤- البيانات من نوع الأعداد العشرية التي تحتوي على كسور هي .... و ....
١٥- الخلية الواحدة يتم تخزين فيها أعداد صحيحة من .... إلى ....
١٦- الخلية الواحدة يتم تخزين فيها بيانات من النوع الحرفي قيمة ....
١٧- بيانات من النوع الأعداد الصحيحة و يحجز في الذاكرة 4 خلايا و العدد يكون مكون من 10 خانات يسمى ....
١٨- نوع البيانات الأعداد الصحيحة و يشغل في الذاكر 2 خلية يسمى........
١٩- نوع البيان من الأعداد الصحيحة و يشغل في الذاكرة 1 خلية ....
٢٠- نوع البيان من الأعداد العشرية و يحجز في الذاكرة 8 Byte ....
٢١- نوع البيان من الأعداد العشرية و يحجز في الذاكرة 4Byte ....
٢٢- من قواعد تسمية الأسماء في لغة VB.Net لابد أن يبدأ الاسم بـ ......
٢٣- من قواعد تسمية الأسماء في لغة VB.Net ممنوع استخدام العلامات الخاصة ماعدا ....

٢٤- من قواعد تسمية الأسماء في لغة Vb.Net ممنوع استخدام الأسماء .... في لغة VB.Net .
٢٥- غير مسموح بتكرار اسم المتغير أو الثابت في نفس .... و لكن ممكن تكراره في .... أخرى .
٢٦- عند تسمية الأسماء من المستحسن اختيار اسم ....
٢٧- عند تسمية الأسماء من المفضل أن يبدأ بـــ .... تدل على نوعه
٢٨- إذا كان الاسم مكون من أكثر من مقطع يفضل أن يبدأ كل مقطع بـ.......
٢٩- أنواع الثوابت في لغة VB.Net تنقسم إلى نوعين هما .... و ......
٣٠- عند الإعلان عن ثابت لابد أن يبدأ بالكلمة ....
٣١- يفضل استخدام الثوابت عن استخدام القيم لأن الثوابت تتميز بـــ ١-....................... ٢- ....
٣٢- عند الإعلان عن المتغير يجب أن يبدأ بكلمة ....
٣٣- إذا لم نعطي قيمة ابتدائية للمتغير فإن لغة VB.Net تعتبر القيمة الابتدائية للمتغيرات العددية تساوي .... بينما القيمة الابتدائية للمتغيرات الحرفية تساوي ....
٣٤- دور المتغيرات هو تخزين البيانات و لكي نستطيع تخزين البيانات في المتغيرات لابد من استخدام ....
٣٥- عند استخدام أمر التخصيص لابد أن يكون .... على يسار ....
٣٦- القيم المراد تخزينها يمكن أن تأخذ أشكال متعددة ......و........و.........
٣٧- قيمة المتغيرات التي .... معامل التخصيص تظل ثابتة .
٣٨- قيمة المتغير الذي على .... معامل التخصيص تتغير بالقيمة الجديدة
٣٩- عند تنفيذ أمر التخصيص يتم تحديد القيمة الموجودة على يمين معامل التخصيص عن طريق ١...................... ٢......................
٤٠- معامل التخصيص في العمليات الحسابية هو .... بينما معامل الربط في المتغيرات الحرفية هو ....
٤١- العلامة "" تعني .... بينما العلامة " " تعني ....
٤٢- القيمة الحرفية (١٢٣) يتم تخزينها في .... من ذاكرة الكمبيوتر بينما القيمة العددية (١٢٣) يتم تخزينها في .... من ذاكرة الكمبيوتر .
٤٣- عند تحويل البيانات من النوع الحرفي إلى البيانات من النوع العددي فإننا نستخدم الوسيلة ....

٤٤- عند تحويل البيانات من النوع الرقمي إلى البيانات من الحرفي فإننا نستخدم الدالة ....
٤٥- إذا أردنا حساب باقي القسمة فإننا نستخدم المعامل ....
٤٦- إذا أردننا حساب القسمة العادية فإننا نستخدم المعامل ....
٤٧- لحساب القسمة الأعداد الصحية نستخدم المعامل ....
٤٨- يستخدم الأمر .... لاكتشاف الأخطاء أثناء تشغيل البرنامج .
٤٩- التحويل .... يستخدم عند تحويل البيانات ذو السعة التخزينية الصغيرة إلى البيانات ذو السعة التخزينية الكبيرة .
٥٠- التحويل .... يستخدم عند التحويل من بيان ذو سعة تخزينية كبيرة إلى بيان ذو سعة تخزينية صغيرة .
**٥١- عند تحويل البيان من النوع Byte إلى البيان من النوع Short فإننا نستخدم التحويل .... **
٥٢- عند تحويل البيان Decimal إلى البيان Double فإننا نستخدم التحويل ....
٥٣- البيان .... لا يمكن تحويله إلى أي نوع من البيانات الأخرى إلا عن طريقة التحويل الغير مباشر .
٥٤- البيانات التي تحتوي على كسور Double Or Single لا يمكن تحويلها بالطريقة المباشرة إلى النوع ....
٥٥- يقصد بالسعة التخزينية .... التي تشغلها في الذاكرة .
٥٦- عند التحويل الغير مباشر نستخدم جدول Convert Class الذي تتيحه لغة VB.Net و الذي يحتوي على وسائل تبدأ بـــ ....
٥٧- عند تحويل البيان Short إلى البيان Byte فإننا نستخدم الوسيلة .... من جدول Convert Class .
٥٨- عند تحويل البيان Integer إلى البيان Short فإننا نستخدم الوسيلة .... مند جول Convert Class .
٥٩ – لتحويل البيان decimal إلى البيان Long نستخدم الوسيلة ....
٦٠- لتحويل البيان Integer إلى البيان Byte نستخدم الوسيلة ....
٦١- لتحويل البيان double إلى البيان Single نستخدم الوسيلة ....
٦٢- لتحويل البيان Single إلى البيان Long نستخدم الوسيلة ....

٦٣- حول المتغير N من النوع Single إلى المتغير V من النوع decimal ....
٦٤- حول المتغير Y من النوع Double إلى المتغير S من النوع Single ....
٦٥- حول المتغير X من النوع Integer إلى المتغير M من النوع Short ....
٦٦- حول المتغير H من النوع Decimal إلى المتغير W من النوع Integer ....
٦٧- أولى العمليات الحسابية حسب الأولوية التنفيذ هي ....
٦٨- آخر العمليات الحسابية حسب أولوية التنفيذ هي ....
٦٩- ناتج العملية 5 + 2^3 هو ....
٧٠- ناتج العملية 2^3+(10-4) هو ....
٧١- .... هو عبارة عن صياغة لعلاقة بين كميتين ممكن أن تكون متغير أو ثابت أو قيمة أو خاصية .
٧٢- التعبير الشرطي له قيمة تتوقف على صحة العلاقة فالحالة الصحيحة تسمى .... و الحالة الخطأ تسمى ....
٧٣- .... هي ثوابت موجودة في بناء و جوهر لغة VB.Net أي أنها سابقة التعريف .
٧٤- .... هي ثوابت يقوم المبرمج بتعريفها طبقاً لاحتياجات البرنامج .
٧٥- عند تحويل بيانات من النوع double إلى بيانات من النوع decimal نستخدم طريقة التحويل ....
٧٦- لتحويل البيان Integer إلى البيان decimal نستخدم التحويل ....
٧٧- لتحويل البيان من النوع Short إلى البيان من النوع Long يكون التحويل هنا تحويل ....
٧٨- معامل المقارنة .... يعني أكبر من
٧٩- معامل المقارنة .... يعني أصغر من .
٨٠- معامل المقارنة .... تعني لا يساوي .
٨١- معامل المقارنة .... يعني أكبر من أو يساوي .
٨٢- معامل المقارنة .... يعني أصغر من أو يساوي .

٨٣- الأمر If…..then…Else يستخدم للمفاضلة بين .... فإذا كان ناتج الشرط True يقوم البرنامج بتنفيذ .... و إذا كان ناتج الشرط False يقوم البرنامج بتنفيذ ....

٨٤- الأمر If…..then……Else إذا كان ناتج الشرط .... لم تنفيذ البديل الثاني و إذا كان ناتج الشرط .... تم تنفيذ البديل الأول .

٨٥- الأمر If…..then…..Else أمر اختيار ....

٨٦- الأمر If…..then أمر اختيار ....

٨٧- .... تستخدم في حالة تحقق شرطين و ذلك باستخدام المعاملات المنطقية .

٨٨- الشرط (Y and H) يكون صحيحا إذا كان ناتج الشرط Y ....و ناتج الشرط H ....

٨٩- الشرط (Y and H) يكون خطأ إذا كان ناتج الشرط Y ....و ناتج الشرط H ....

٩٠- الشرط (A Or M) يكون خطأ إذا كان ناتج الشرط A .... و ناتج الشرط M ....

٩١- المعامل المنطقي .... يعكس الشرط فإذا كان ناتج الشرط True تكون النتيجة .... و إذا كان ناتج الشرط False تكون النتيجة ....

٩٢- .... تعطي كل حرف أو رقم أو رمز خاص رتبة معينة و هذه الرتبة هي رقم ثابت لا يتغير .

٩٣- أداة .... تتيح مجموعة من البدائل لاختيار بديل واحد فقط .

٩٤- الخاصية .... تحدد اسم الأداة الذي يكتب في نافذة البرمجة .

٩٥- الخاصية .... تحدد لون خلفية الكائن .

٩٦- الخاصية .... لتحويل أداة RadioButton إلى زر Button

٩٧- الخاصية .... تحدد ما إذا تم اختيار أداة RadioButton .

٩٨- الخاصية .... تحدد ما إذا كان يستطيع المستخدم التعامل مع الأداة .

٩٩- الخاصية .... تحدد ما إذا كانت الأداة يراها المشغل أم لا .

١٠٠- الخاصية .... تحدد لون النص الموجود علة وجه الأداة .

١٠١- الاختيار .... من خاصية Appearance يحول أداة ChekBox إلى زر Button عادي .

١٠٢- أداة .... تتيح مجموعة من البدائل لاختيار أكثر من بديل .

١٠٣- أداة .... لتقسيم الأدوات على النموذج إلى مجموعات .

١٠٤- الخاصية .... التي تحدد شكل أداة GroupBox

١٠٥- أمر .... يستخدم لاكتشاف الأخطاء أثناء تشغيل البرنامج.

١٠٦- جميع الأوامر يتم تنفيذها من أعلى إلى أسفل ماعدا الأمرين .... و .... فهما يتجاهلان بعض الأوامر .

١٠٧- أوامر .... تتحكم في إعادة تنفيذ الأوامر حتى يتحقق شرط معين .

١٠٨- الخاصية .... تقوم بإعطاء قيمة لملصق RadioButton .

١٠٩- الخاصية .... تعطي قيمة لملصق ChekBox .

١١٠- في الأمر Do While…..Loop يتم تكرار الأوامر في حالة .... و يتم تنفيذ الأوامر التي تلي كلمة .... في حالة عدم تحقق الشرط .

١١١- لتخزين قيمة حرفية في الذاكرة نستخدم نوع البيان .... أو ....

١١٢- الكلمة Vbctrlf تعني ....

١١٣- الخاصية .... تحدد عرض أداة RadioButton .

١١٤- الخاصية .... تحدد ارتفاع أداة ChekBox .

١١٥- الخاصية Width للأداة ChekBox تحدد ....

١١٦- الخاصية Height للأداة RadioButton تحدد ....

١١٧- الأمر For ……Next يتم استخدامه في حالة ....

١١٨- الكلمات (For – To – Step) هي كلمات ....

١١٨- الكلمات (Start – End – Increment) هي ....

١١٩- يتم تكرار الأوامر في الأمر For…..Next إذا كانت قيمة Start ......أو .... القيمة End .

١٢٠- في الأمر For…..Next إذا كانت قيمة ...... أكبر من قيمة .... ينتهي التكرار و يذهب البرنامج إلى أول أوامر بعد كلمة Next .

١٢١- في حالة عدم استخدام الخطوة Step فإن العداد يزداد في كل مره بمقدار .... بعد كل تكرار .

١٢٢- إذا كان لديك For M=5 to 10 step 2 فإن عدد مرات التكرار يساوي...................

١٢٣- في الأمر For X =10 To 30 step 5 فإن عدد مرات التكرار يساوي ....

١٢٤- في الأمر For Y = 20 To 5 step -5 فإن عدد مرات التكرار يساوي ....

١٢٥- في الأمر For H = 100 to 70 step -20 فإن عدد مرات التكرار يساوي ....

١٢٦- أداة ListBox تعد من الأدوات التي ترتبط بـــ ....

١٢٧- أداة .... تتيح مجموعة من العناصر نختار منها ما نشاء .

١٢٨- .... تظهر على هيئة مستطيل يعرض بداخله مجموعة من الصفوف .

١٢٩- خاصية HorizontalScrollbar تحدد ما إذا كان هناك................ أم لا في أداة ListBox .

١٣٠- الخاصية .... تحدد العناصر الموجودة بداخل أداة ListBox و تعتبر هذه الخاصية .... حيث أن لها خصائص ووسائل .

١٣١- الخاصية .... لمعرفة العناصر التي وقع عليها الاختيار .

١٣٢- الخاصية .... تحدد ما إذا كانت العناصر بداخل أداة ListBox مرتبة أم غير مرتبة و تأخذ قيمة .... أو ....

١٣٣- الوسيلة .... لإضافة النص الذي بين الأقواس آخر عناصر القائمة .

١٣٤- الوسيلة .... تحدد عد عناصر القائمة .

١٣٥- الوسيلة .... لإدراج النص في ترتيب معين .

١٣٦- الوسيلة .... البحث عن النص الموجود بين القوسين و إذا وجد تم إزالته .

١٣٧- الوسيلة .... إزالة العنصر بترتيب معين من ListBox .

١٣٨- الوسيلة .... لمحو جميع عناصر أداة ListBox .

١٣٩- عناصر أداة ListBox تأخذ أرقام من .... و حتى ....

١٤٠- أنواع البيانات التي تسمح بتخزين البيانات من النوع العشري .... و .... و ....

١٤١- أنواع البيانات التي تسمح بتخزين البيانات من النوع الأعداد الصحيحة هي .... و............و ....و..................

١٤٢- آخر مراحل تنفيذ أمر التخصيص .... القيمة الجديدة في المتغير على يسار ....

١٤٣- الأسطر التي تبدأ (')تسمى .... و لا تراها لغة VB.Net .

١٤٤- استخدام المعامل .... يؤدي إلى خطأ العملية إذا كان ما على يسارها أقل مما على يمينها .

١٤٥- استخدام المعامل .... يؤدي إلى صحة الشرط إذا كان ما على يسار العملية يساوي ما كان على يمنها .

١٤٦- استخدام المعامل .... يؤدي إلى صحة العملية إذا ما كان على يساره أكبر من أو يساوي ما على يمنها .

١٤٧- جملة If…..then…….Else تنتهي بجملة ....

١٤٨- الأمر .... يستخدم لتكرار تنفيذ مجموعه من الأوامر بناء على تحقق شرط معين و يتوقف تنفيذها إذا لم يتحقق الشرط .

١٤٩- الأمر .... يستخدم في حالة معرفة عدد مرات التكرار .

١٥٠- الأوامر المتكررة في Do While…..Loop يتم تنفيذها في حالة ما إذا كان ناتج الشرط ....

١٥١- الأوامر المتكررة في Do While…..Loop لا يتم تنفيذها في حالة ما إذا كان ناتج الشرط ....

١٥٢- الأوامر المتكررة في الأمر For……..Next يتم تنفيذها إذا كانت قيمة Start ....أو .... قيمة End .

١٥٣- الأوامر المتكررة في الأمر For……..Next لا يتم تنفيذها إذا كانت قيمة Start.............. قيمة End .

١٥٤- الخاصية Interval للمؤقت (Timer) تحدد معدل وقوع حدث Tick بالوحدة الزمنية ....

١٥٥- التكوين .... يستدعي التاريخ و الوقت الخاصين بالنظام .

١٥٦- لكي تطرح يوما من المتغير Y من النوع Date عليك أن تقوم بتخزين القيمة الناتجة من .... في المتغير Y .

١٥٧- لكي تجمع يوما إلى المتغير S من النوع Date عليك أن تقوم بتخزين القيمة الناتجة من .... في المتغير S .

١٥٨- لكي تطرح 5 دقائق من المتغير H من النوع Date عليك أن تقوم بتخزين القيمة الناتجة من .... في المتغير H .

١٥٩- لكي تجمع ٥ دقائق من المتغير M من النوع Date عليك أن تقوم بتخزين القيمة الناتجة من .... في المتغير M .

١٦٠- لإدراج التاريخ لابد من تخزين القيمة الناتجة من .... فـــــي المتغير G من النوع Date .

١٦١- لإدراج رقم اليوم خلال الشهر لابد تخزين القيمة الناتجة من .... في المتغير L من النوع Date .

١٦٢- لإدراج رقم اليوم خلال السنة لأبد من تخـــــزين القيمة الناتجة من .... في المتغير N من النوع Day .

١٦٣- الكائن Timer ينشط على فترات زمنية متساوية تسمى ....

١٦٤- يمكن ربط تنفيذ مجموعة من الأوامر بالحدث .... بحيث يتم تنفيذها في كل مرة ينشط فيها الكائن Timer .

١٦٥- يمكن التحكم في الفترات الزمنية الذي ينشط فيها الـ Timer عن طريق الخاصية ....

١٦٦- الفترة الزمنية للخاصية Interval تتراوح بين .... و ..... مللي ثانية

١٦٧- قيمة الخاصية Interval بالثانية = ... مللي ثانية .

١٦٨- قيمة الخاصية Enabled الافتراضية للـ Timer هي...........

١٦٩- لكي ينشط الــ Timer لابد أن تأخذ خاصية Enabled قيمة........

١٧٠- .... عبارة عن شرطين أو أكثر يتم الربط بينهما بمعاملات الربط المنطقية .

١٧١- التكوين .... يستدعي التاريخ و الوقت و التاريخ الخاصين بالنظام .

١٧٢- إذا كانت قيمة Interval تساوي 1500 مللي ثانية فإن قيمتها بالثانية يساوي ....

١٧٣- عند الإعلان عن ثابت لابد أن يبدأ بكلمة ....

١٧٤- عند الإعلان عن متغير لابد أن يبدأ بكلمة ....

١٧٥- إذا كانت قيمة Interval تساوي ٢,٥ بالثانية فما قيمتها بالمللي ثانية ....

١٧٦- حدث زر Button هو Click بينما الحدث للـ Timer هو ....

١٧٧- لإيقاف الكائن Time لابد أن تكون قيمة الخاصية ....= False

١٧٨- إذا كان الأمر For C = 30 To 50 فما هو مقدار تزايد قيمة العداد في كل مره ....

١٧٩- ناتج الصيغة (5+2^4)+4+2 هو ....

١٨٠- الكائن .... هو ساعة توقيت غير مرئية تتيح لك التعامل مع ساعة النظام من داخل البرنامج الذي تقوم بتنفيذه .

١٨١- من أهم الأحداث الخاصة بأداة الـ Timer هي ....

١٨٢- المللي ثانية تساوي .... من الثانية .

١٨٣- الخاصية .... للأداة Timer تقوم بتنشيط الـ Timer إذا كانت True إيقافه إذا كانت False .

١٨٤- عند الإعلان عن متغير من النوع .... يتكون لدينا تكوين Date Time و ممكن استخدمه .

١٨٥- الخاصية .... للتكوين Date Time تقوم باسترجاع التاريخ و الوقت الآن .

١٨٦- الخاصية .... للتكوين Date Time تقوم بإدراج التاريخ .

١٨٧- الخاصية .... للتكوين Date Time تقوم بإدراج رقم اليوم خلال الشهر .

١٨٨- الخاصية .... للتكوين Date Time تقوم بإدراج الساعة .

١٨٩- الخاصية .... للتكوين Date Time تقوم بإدراج الدقيقة .

١٩٠- الخاصية........... للتكوين Date Time تقوم بإدراج الثانية .

١٩١- الخاصية .... للتكوين Date Time تقوم بإدراج رقم اليوم خلال السنة .

١٩٢- الخاصية .... للتكوين Date Time تقوم بإدراج اسم الشهر .

١٩٣- في الأمر For K = 3 To 9 step 3 عدد مرات التكرار هى......

١٩٤- إذا كان Y= 5 , H = 8 فإن قيمة الشرط Y <> H تساوي........

١٩٤-في أمر Do While……Loop يتم تنفيذ الأوامر التي تلي الشرط عندما تكون قيمة الشرط تساوي ....

١٩٥- تستخدم أوامر Try / Catch .... أثناء تشغيل البرنامج .

١٩٦- الكلمة .... تعني بداية سطر جديد في لغة VB.Net .

١٩٧- إذا كانت قيمة الخاصية Interval للكائن Timer تساوى 5000 فقيمتها بالثانية هو ....

١٩٨- الأداة .... تستخدم لتقسيم الأدوات على النموذج .

١٩٩- .... هى ثوابت موجودة في بناء و جوهر نظام VB.Net

٢٠٠- الخاصية التي تحدد هل تم اختيار الأداة RadioButton ....

السؤال الثاني ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة و علامة (×) أمام العبارة الخطأ .

١-المتغيرات هي أسماء الخلايا التي تحتوي على قيم تتغير أثناء تشغيل البرنامج (   )

٢- الثوابت هي أسماء الخلايا التي تحتوي على فيم تتغير أثناء تشغيل البرنامج (   )

٣- المتغيرات هي أسماء الخلايا التي تحتوي على قيم ثابتة أثناء تشغيل البرنامج (   )

٤- الثوابت هي أسماء الخلايا التي تحتوي على قيم ثابتة أثناء تشغيل البرنامج (   )

٥- الإعلان عن ثابت هي عملية إعطاء أسماء لخلايا إذا كانت الخلايا ستحمل قيم متغيرة أثناء تشغيل البرنامج (   )

٦- الإعلان عن متغير هي عملية إعطاء أسماء لخلايا إذا كانت ستحمل قيم ثابتة أثناء تشغيل البرنامج (   )

٧- يستخدم الأمر Const للإعلان عن المتغيرات بينما تستخدم الكلمة Dim للإعلان عن الثوابت . (   )

٨- نوع البيان Integer يحجز في الذاكرة 8 Byte و يسمح بتخزين 19 رقم صحيح (   )

٩- نوع البيان Integer يحجز في الذاكر 4 خلايا و يسمح بتخزين 10 أرقام صحيحة (   )

١٠- نوع البيان String يحجز في الذاكرة 4 Byte و يسمح بتخزين 7 أرقام عشرية (   )

١١- نوع البيان Single يحجز في الذاكرة 4 Byte و يسمح بتخزين 7 أرقام عشرية (   )

١٢- نوع البيان Char يحجز في الخلية 2 Byte و يسمح بتخزين حرف واحد فقط (   )

١٣- نوع البيان String يتم تخزين فيه أي عدد من الحروف (   )

١٤- نوع البيان Double يستخدم لتخزين 15 أعداد تحتوي على كسور و يحجز في الذاكرة 8 Byte . (   )

١٥- نوع البيان Decimal يستخدم في تخزين ٢٩ رقم صحيح أو واحد صحيح و 28 عشري . (   )

١٦- نوع البيان Short أكبر من نوع البيان Long من حيث المساحة التي يشغلها في الذاكرة (   )

١٧- نوع البيان Byte يشغل في الذاكرة 1 Byte و أعداده محصورة بين 0 و 255 (   )

١٨- الثوابت الجوهرية موجودة في بناء و جوهر لغة VB.Net أي أنها سابقة التعريف (   )

١٩- الثوابت المسماة هي ثوابت يجب الإعلان عنها و إعطاء أسماء لها(   )

٢٠- تستخدم الوسيلة Parse في تحويل البيانات من النوع الحرفي إلى بيانات من النوع الرقمي و العكس (   )

٢١- تستخدم الدالة ( )Tostring في تحويل البيانات الرقمية إلى بيانات من النوع الحرفي (   )

٢٢- تستخدم الوسيلة Parse في تحويل البيانات الحرفية إلى بيانات رقمية

٢٣- طريقة التحويل المباشر تستخدمها عند التحويل من بيانات ذو سعة تخزينية كبيرة إلى بيانات ذو سعة تخزينية صغيرة (   )

٢٤- طريقة التحويل المباشر تستخدمها عند التحويل من بيانات ذو سعة تخزينية صغيرة إلى بيانات ذو سعة تخزينية كبيرة (   )

٢٥- طريقة التحويل الغير المباشر تستخدمها عند التحويل من بيانات ذو سعة تخزينية كبيرة إلى بيانات ذو سعة تخزينية صغيرة (   )

٢٦- طريقة التحويل المباشر تستخدمها عند التحويل من بيانات ذو سعة تخزينية صغيرة إلى بيانات ذو سعة تخزينية كبيرة (   )

٢٧- عند تسمية الأسماء في لغة VB.Net لابد أن يكون الاسم ذات معنى

٢٨- إذا كان الاسم مكون من أكثر من مقطع لابد أن يبدأ كل مقطع بحرف كبير Capital (   )

٢٩- عند تسمية الأسماء في لغة VB.Net لابد أن يبدأ بحرف من حروف الهجاء اللغة الانجليزية (   )

٣٠- غير مسموح بالعلامات الخاصة في تكوين الأسماء في لغة VB.Net ماعدا الشرطة السفلية Underscore (   )

٣١- ممكن استخدام الكلمات المحجوزة في لغة Vb.Net في تسمية الأسماء سواء كانت ثوابت أو متغيرات ( )

٣٢- غير مسموح بتكرار الاسم في نفس الإجراء و لكن ممكن تكراره في إجراءات أخرى . ( )

٣٣- يفضل عند تسمية الأسماء في لغة VB.Net أن تكون ذات معنى

٣٤- يستحسن إذا كان الاسم مكون من أكثر من مقطع أن يبدأ كل مقطع بحرف كبير Capital ( )

٣٥- يفضل أن يبدأ الاسم بثلاثة حروف تدل على نوعه ( )

٣٦- ممكن تسمية اسم بكلمة String ( )

٣٧- ممكن تسمية اسم في لغة VB.Net بـ [Dim] ( )

٣٨- الاسم Yasser.Farahat ينفع أن يكون اسم متغير ( )

٣٩- يمكن أن يحتوي الاسم في لغة VB.Net على حروف كبيرة Capital

٤٠- بمجرد الإعلان عن ثابت ووضع قيمته فيه لا يمكن تغير قيمته أثناء تشغيل البرنامج ( )

٤١- عند الإعلان عن متغير من المتغيرات الرقمية و عدم وضع قيمة ابتدائية فيه فإن لغة VB.Net تعتبر القيمة الابتدائية له صفر ( )

٤٢- عند الإعلان عن متغير من المتغيرات الحرفية و عدم وضع قيمة ابتدائية فيه فإن لغة VB.Net تعتبر القيمة الابتدائية له قيمة فارغة ( )

٤٣- "" تعني مسافة حرفية طولها صغر بينما " " تعني سلسلة حرفية طولها عدد المسافات ( )

٤٤- الشكل العام للإعلان عن المتغير هو

نوع المتغير As اسم المتغير Dim ( )

٤٥- ممكن الإعلان عن أكثر من متغير سواء كانوا من نوع واحد أو من أنواع مختلفة بأمر Dim واحد ( )

٤٦- لربط أكثر من قيمة حرفية أو متغير حرفي نستخدم معامل الربط &

٤٧- معامل التخصيص في العمليات الحسابية هو = ( )

٤٨- العلامة (') في بداية أسطر الأوامر تعني أن هذه الأسطر تسمى تعليقات و لا يلتف إليها البرنامج أثناء تشغيله ( )

٤٩- في لغة VB.Net يتم تنفيذ عمليات الضرب و القسمة أولا ثم الجمع و الطرح ( )

٥٠- تستخدم أوامر Try / Catch لاكتشاف الأخطاء أثناء كتابة الأكواد

٥١- تستخدم أوامر Try / Catch لاكتشاف الأخطاء أثناء تشغيل البرنامج

٥٢- العمليات التي داخل الأقواس هي أولى العمليات الحسابية حسب الأولوية في تنفيذ العمليات الحسابية ( )

٥٣- عمليات الجمع و الطرح هي آخر العمليات الحسابية حسب الأولوية في تنفيذ العمليات الحسابية ( )

٥٤- العلامة <> تعني Not equal to ( )

٥٥- التعبير الشرطي هو عبارة عن صياغة لعلاقة بين كميتين ( )

٥٦- إذا كانت M =60 , N = 50 فإن ناتج الشرط N > M هو False

٥٧- إذا كانت M =60 , N = 50 فإن ناتج الشرط N <> M هو True

٥٨- في الأمر If.....then إذا كان ناتج الشرط True يتم تنفيذ البديل الوحيد و إذا كان ناتج الشرط False لا يتم عمل شيء ( )

٥٩- في الأمر If .... Then يتم المفاضلة بين بديلين لتنفيذ أحدهما ( )

٦٠- في الأمر If .....Then.....Else يتم المفاضلة بين بديلين أي هو عبارة عن أمر اختيار مزدوج ( )

٦١- في الأمر If ....Then يتم استخدامه حالة وجود بديل واحد فقط أي أنه أمر اختيار فردي ( )

٦٢- نستخدم الشروط المركبة في حالة ما إذا كنا سنتخذ قراراً معينا على تحقق شرطين ( )

٦٣- كلمة (Vbctrlf) تعني بداية سطر جديد ( )

٦٤- الأداة CheckBox تتيح مجموعة من البدائل لاختيار بديل واحد فقط

٦٤- الأداة RadioButton تتيح مجموعة من البدائل لاختيار بديل واحد فقط . ( )

٦٥- الأداة GroupBox تستخدم لتقسيم الأدوات على النموذج إلى مجموعات ( )

٦٦- الخاصية Backcolor تستخدم لتحديد لون النص الذي يظهر على وجه الأداة ( )

٦٧- الخاصية Enabled تستخدم لتمكين أو عدم تمكين المستخدم من استخدام الأداة ( )

٦٨- الخاصية Forcolor تحدد لون النص الذي يظهر على الأداة ( )

٦٩- الخاصية Appearance تحدد ما إذا كان شكل أداة RadioButton تأخذ الشكل التقليدي أم تأخذ شكل زر Button العادي ( )
٧٠- الخاصية Visible تحدد ما إذا كان مشغل البرنامج سوف يرى أو لا يرى أداة CheckBox . ( )
٧١- عند مقارنة القيم و المتغيرات الحرفية يتم تحديد رتبة كل رمز طبقاً لطريقة تخزينه في ذاكرة الكمبيوتر و تسمى هذه الطريقة Ascii code
٧٢- الخاصية FlatStyle تحدد شكل أداة GroupBox ( )
٧٣- أداة TextBox تستقبل البيانات على أساس أنها بيانات حرفية ( )
٧٤- ذاكرة الكمبيوتر تتكون من ملايين من الخلايا قيم كل منها 2 Byte
٧٥- كلما زاد عدد الخلايا في ذاكرة الكمبيوتر كلما زادة السعة التخزينية
٧٦- مفهوم معامل التخصيص لا يختلف عن المفهوم الرياضي ( )
٧٧- يجب تحديد القيم الابتدائية للمتغيرات عند الإعلان عنها ( )
٧٨- لتخزين القيمة الحرفية (١٢٣) تحتاج إلى 3 Byte في ذاكرة الكمبيوتر ( )
٧٩- الخاصية Image تحدد ما إذا كانت أداة CheckBox سوف تحتوي على صورة أم لا ( )
٨٠- الخاصية Height تحدد عرض أداة RadioButton ( )
٨١- الخاصية Width تحدد ارتفاع أداة CheckBox ( )
٨٢- الخاصية Checked تحدد ما إذا كان تم اختيار الأداة أم لا ( )
٨٣- إن أولى خطوات إنشاء مشروع بلغة VB.Net التخطيط للمشروع
٨٤- الأمر If…..Then ……Else ينتهي بجملة End ( )
٨٥- في الأمر If …..then…..Else إذا كان ناتج الشرط True يتم تنفيذ البديل الأول و إذا كان ناتج الشرط False يتم تنفيذ البديل الثاني ( )
٨٦- في الأمر If …. Then إذا كان ناتج الشرط False لا يتم تنفيذ أي شيء ( )
٨٧- في الأمر If …. Then إذا كان ناتج الشرط False يتم تنفيذ أول أوامر موجودة بعد جملة End If ( )
٨٨- في الأمر Do While…..Loop لا يتم تكرار أوامر إذا كان ناتج الشرط False و يكرر الأوامر إذا كان ناتج الشرط True ( )

٨٩- في الأمر For….Next إذا كانت قيمة Start أقل من أو تساوي القيمة End فيتم تكرار الأوامر التي بين For و Next ( )
٩٠- في الأمر For…..Next إذا كانت قيمة Start أكبر من القيمة End يتم تنفيذ أول أمر بعد كلمة Next ( )
٩١- في الأمر For…Next إذ لم نستخدم Step فإن القيمة الابتدائية للعداد تزداد بمقدار واحد بعد كل تكرار ( )
٩٢- إذا كان لديك For Y = 40 to 70 step 5 فإن عدد مرات التكرار هو 8 مرات ( )
٩٣- الكلمات Start , End , Increment عبارة عن كلمات محجوزة
٩٤- الأداة ListBox ترتبط في الغالب بالشروط و القرارات ( )
٩٥- أداة ListBox هي عبارة عن مستطيل يوجد به مجموعة من الصفوف
٩٦- أداة ListBox يوجد بها مجموعة من العناصر نختار منها ما نريد
٩٧- أداة ListBox ترتبط غالبا بأوامر التكرار ( )
٩٨- الأمر For….Next يستخدم في حالة تحقق شرط معين ( )
٩٩- الأمر Do While….Loop يستخدم في حالة معرفة عدد مرات التكرار ( )
١٠٠- الخاصية Sorted تحدد ما إذا كانت العناصر بداخل أداة ListBox مرتبة أم غير مرتبة ( )
١٠١- الخاصية HorizontalScrollbar تحدد ما إذا كان هناك شريط منزلق رأسي أم لا في أداة ListBox ( )
١٠٢- الخاصية Items تحدد العناصر الموجودة داخل أداة ListBox \
١٠٣- الخاصية Items لأداة ListBox تعتبر كائن حيث أن لها خصائص ووسائل ( )
١٠٤- الخاصية SelectedItems تحدد العناصر التي تم اختيارها من أداة ListBox ( )
١٠٥- الطريقة Add(text) للكائن Items تعني إضافة النص الموجود بين الأقواس آخر عناصر أداة ListBox ( )
١٠٦- الطريقة Insert(Index, text) تعني إضافة نص معين بترتيب معين ( )

١٠٧- في الطريقة Insert(Index, text) كلمة Index تعني ترتيب النص المراد إضافته و هو عدد من النوع Integer ( )

١٠٨- باستخدام الطريقة Remove(text) للكائن Items يتم البحث عن النص الموجود بين القوسين و إذا وجد تم إزالته ( )

١٠٩- الوسيلة ( )Clear للكائن Items تعني محو جميع العناصر الموجودة في أداة ListBox ( )

١١٠- الوسيلة Count للكائن Items تحدد عدد العناصر الموجودة في أداة ListBox ( )

١١١- الوسيلة RemoveAt (Index) للكائن items تقوم بحذف عنصر من عناصر أداة ListBox بترتيب معين ( )

١١٢- لإلغاء كل العناصر الموجودة في أداة ListBox نستخدم الوسيلة Delete للكائن Items ( )

١١٣- الوسيلة Add تقوم بإضافة عنصر جديد إلى أداة ListBox ( )

١١٤- في الأمر For….Next يتم تكرار الأوامر عندما تكون قيمة Step أقل من أو تساوي قيمة End ( )

١١٥- يقع الحدث Click عندما ينشط الكائن Timer ( )

١١٦- قيمة الخاصية Interval تقاس بالمللي ثانية ( )

١١٧- إذا كانت قيمة Interval تساوي 1200 مللي ثانية فإن قيمتها بالثانية تساوي 1.2 ثانية ( )

١١٨- المللي ثانية يساوي $\frac{1}{10000}$ ثانية ( )

١١٩- الثانية تساوي 1000 مللي ثانية ( )

١٢٠- عند الإعلان عن متغير من النوع Date لابد أن يبدأ بكلمة Static

١٢١- تستخدم جملة If في ترتيب تنفيذ الأوامر ( )

١٢٢- في أوامر Try / catch إذا لم يحدث أخطاء من قبل مشغل البرنامج يتم تنفيذ الأوامر التي تلي كلمة Catch . ( )

١٢٣- تعتبر قيمة ط والتي تساوي 3.14 مثال للمتغيرات ( )

١٢٤- يعتبر المعدل الضريبي TaxRat مثال للثوابت ( )

١٢٥- الثوابت الحرفية عند الإعلان عنها يجب أن تأخذ قيمة و نوع يوضع حرف بعد القيمة لتحديد نوعها ( ) \

١٢٦- الأمر If …..then يستخدم في حالة تحقق شرط معين و وجود بديل واحد فقط . ( )

١٢٧- الأمر Do While…..Loop يتم استخدامه في حالة معرفة عدد مرات التكرار . ( )

١٢٨- يمكن إضافة عنصر معين بترتيب معين في أداة ListBox ( )

١٢٩- في الأمر Do While…..Loop يتم تكرار الأوامر التي تلي الشرط في حالة إذا كان ناتج الشرط False ( )

١٣٠- إذا كان H = 8 و K = 4 فإن ناتج الشرط H-K<> K يساوي False ( )

١٣١- أداة الـ Timer عبارة عن ساعة توقيت غير مرئية تتيح لك التعامل مع ساعة النظام من داخل البرنامج الذي قمت بتنفيذه ( )

١٣٢- الأداة Timer تقوم بحساب الوقت بالدقائق ( )

١٣٣- عندما تكون الخاصية Enabled للأداة Timer تساوي True فإن الأداة تتوقف عن العمل . ( )

١٣٤- يمكن التعامل مع التكوين Date Time بمجرد الإعلان عن متغير من النوع Boolean . ( )

١٣٥- الخاصية Now للتكوين Date Time تقوم بإدراج الوقت و التاريخ الحالي . ( )

١٣٦- الطريقة AddDay للتكوين Date Time تقوم بإنشاء تاريخ جديد متقدم أو متأخر في الأيام . ( )

١٣٧- عند الإعلان عن متغير من النوع Date يجب أن يبدأ بكلمة Dim

١٣٨- الخاصية DayOfyear تقوم بإدراج رقم اليوم خلال الشهر ( )

١٣٩- الخاصية DayOfyear تقوم بإدراج رقم اليوم خلال السنة ( )

١٤٠- الخاصية Day لإدراج رقم اليوم خلال الشهر من ١ : ٣١ ( )

١٤١- الخاصية Day لإدراج رقم اليوم خلال السنة من ١ : ٣٦٦ ( )

١٤٢- أداة تقوم بالعمل على الحدث Tick . ( )

١٤٣- الخاصية second للتكوين Date time تقوم بإدراج الثواني

١٤٤- الخاصية Hours للتكوين Date time تقوم بإدراج الساعات .

١٤٥- الخاصية Minute للتكوين Date time تقوم بإدراج التاريخ

السؤال الثالث اختر الإجابة الصحيحة من بين القوسين .

١- أسماء لخلايا قيمتها لا تتغير أثناء تشغيل البرنامج ....
(ثوابت – متغيرات – كلاهما)

٢- أسماء الخلايا التي قيمتها تتغير أثناء تشغيل البرنامج ....
(ثوابت – متغيرات – كلاهما)

٣- الأداة التي تتيح مجموعة من البدائل لاختيار أكثر من بديل ....
(GroupBox - RadioButton – CheckBox)

٤- من قواعد تسمية الأسماء في لغة VB.Net عدم استخدام العلامات الخاصة ماعدا (Score - Under – UnderScore)

٥- من قواعد تسمية الأسماء في لغة VB.Net يجب أن يبدأ بـــ ......
(بحرف هجاء – رقم – علامة خاصة)

٦- الأمر الذي يستخدم في حالة معرفة عدد مرات التكرار ....
(If …..Then - Do While ….Loop - For….Next)

٧- إذا كان لديك For =50 to 100 step 20 فإن عدد مرات التكرار .....
(5 - 3 - 4)

٨- في الأمر Do While …..Loop إذا كان ناتج الشرط .... يتم تكرار الأوامر التي الشرط (False - True - Dim)

٩- تستخدم في حالة وجود بديل واحد فقط فإذا كان ناتج الشرط True يتم تنفيذ البديل و إذا كان ناتج الشرط False لايتم عمل شيء ....
(For ……Next - If…..Then - If…..Then…….Else)

١٠- الخاصية Interval للمؤقت Timer تحدد معدل وقوع الحدث بالوحدة الزمنية (الثانية - دقيقة - المللي الثانية)

١١- الوسيلة RemoveAt(Index) للأداة ListBox يقوم بحذف عنصر حسب (الترتيب – العنصر – نص العنصر)

١٢- تستطيع .... مع المتغير من النوع Date .
(جمع أيام – جمع ساعات – طرح أيام - جميع ما سبق)

١٣- نوع من البيانات يحجز في الذاكرة 2 Byte و يأخذ قيم True Or False هو (Char – Boolean - Short)

١٤- نوع من البيانات التي تحتوي على كسور و يحجز في الذاكرة 8 Byte و العدد مكون من 15 خانة هو (Double – Single - Decimal)

١٥- بيان لا يمكن التحويل منه إلى أي نوع آخر من البيانات هو ....
(Double – Single - Decimal)

١٦- البيانات التي تحتوي على كسور (Single – Double) لا يمكن تحويلها إلى البيان من العشري (Integer – Decimal – Long)

١٧- البيان الذي يستخدم في تخزين أي عدد من الحروف ....
(Char – Single – String)

١٨- عند الإعلان عن متغير من النوع ..... يتم تكوين التكوين Date Time
(Day – Date – Data)

١٩ – لتخزين القيمة الحرفية (١٢٣) فإنها تشغل في الذاكرة ....
(1 Byte – 3Byte – 2Byte)

٢٠- لربط أكثر من قيمة حرفية نستخدم معامل الربط ....
(# - $ - &)

٢١- لتخزين القيمة الرقمية (١٢٣) فإنها تشغل في الذاكرة ....
(1 Byte – 3Byte – 2Byte)

٢٢- تستخدم الوسيلة .... في تحويل البيانات الحرفية إلى بيانات رقمية (ToString() – Parse - Methods)

٢٣- تستخدم الدالة .... لتحويل البيانات الرقمية إلى بيانات حرفية
(ToString() – Parse - Methods)

٢٤- القيمة المراد تخزينها في المتغير الموجود على يسار معامل التخصيص " = " يمكن أن تكون .
(قيمة مجردة – متغير آخر – عملية حسابية – كل ما سبق)

٢٥- عند الإعلان عن ثابت يجب أن يبدأ بكلمة ....
(Static - Const - Dim)

٢٦- عند الإعلان عن متغير يجب أن يبدأ بكلمة ....
(Static - Const - Dim)

٢٧- عند الإعلان عن متغير من النوع Date يجب أن يبدأ بكلمة ....
(Static - Const - Dim)

٢٨- إذا كان اسم المتغير مكون من أكثر من مقطع يفضل أن يبدأ كل مقطع
(بحرف كبير – بحرف صغير – بثلاثة حروف تدل على نوعه)

٢٩- .... ثوابت موجودة في بناء و جوهر لغة VB.Net أي أنها سابقة التعريف . (ثوابت جوهرية – ثوابت مسماه – غير ذلك)

٣٠- العمليات التي يتم بها التحويل من نوع بيانات رقمي ضيق إلى نوع أكثر اتساعا يطلق عليها ....

(تحويل البيانات – تغيير البيانات – التحويل المباشر)

٣١- العمليات التي يتم بها التحويل من نوع بيانات رقمي أكثر اتساعا إلى نوع ضيق يطلق عليها ....

(تحويل البيانات – التحويل الغير مباشر – التحويل المباشر)

٣٢- عند الإعلان عن المتغيرات لابد أن يبدأ بكلمة ....

(Dim – Const - Static)

٣٣- عند الإعلان عن الثابت لابد أن يبدأ بكلمة ....

(Dim – Const - Static)

٣٤- عند الإعلان عن المتغيرات من النوع Date لابد أن يبدأ بكلمة ....

(Dim – Const - Static)

٣٥- اختر الاسم الصحيح ويكون مطابق للقواعد الأساسية في لغة VB.Net . (1Name – Char – Ahmed2001) .

٣٦- عند الإعلان عن الثوابت المسماة إذا لم نضع حرف بعد القيمة فإن لغة VB.Net تعتبر الأعداد الصحيحة من النوع....... و العشرية من النوع .....

(Double و Short - Integer و double - Long و single)

٣٧- اختر الإعلان الصحيح من الإعلانات الآتية .

أ- Dim K,L,Na As Integer ,Dim H As styring

ب - Dim K,L,Na As Integer , H As styring

جـ - Dim K,L,Na As Integer
Dim H As styr

٣٨- المتغيرات التي يراد تخزينها في المتغير تأخذ أشكال متعددة .

أ – قيمة مجردة

ب – متغير آخر

جـ - معادلة حسابية

د – جميع ما سبق .

٣٩- القيمة الرقمية ٢٥٦ يتم تخزينها في ...... Byte

أ – 1 ب – 2 جـ - 3

٤٠- القيمة الرقمية 256 من الأعداد الصحية اختار نوع مناسب له من الأنواع الآتية بحيث يشغل أقل عدد من خلايا ذاكرة الكمبيوتر .

(Long – Short – Integer – Byte)

٤١- العملية التي يتم بها التحويل من نوع بيانات رقمي ضيق إلى نوع أكثر اتساعا يطلق عليها .

أ – تحويل البيانات (Data Transformation)

ب- التحويل التلقائي (Implicit Conversion)

جـ - التحويل الغير تلقائي (Explicit Conversion)

د – تغيير البيانات (Data Change)

٤٢- الشكل "" في لغة VB.Net يرمز إلى .

أ – القيمة صفر

ب- السلسلة الحرفية الفارغة

جـ - الرمز الخالي

د- لا شيء مما سبق

٤٣- التعبير الذي يستخدم في الإعلان عن ثلاثة متغيرات من النوع رقم صحيح (Integer) و متغيرين من النوع سلسلة حرفية (String)

أ- Dim N1,N2,N3 As Integer , Dim S1,S2 As string

ب – Dim N1,N2,N3 As Integer
Dim S1,S2 As String

جـ - Dim N1 As Integer
Dim N2 As Integer
Dim N3 As Integer
Dim S1 As String
Dim S2 As String

د- كل من ب ، جـ

٤٤- عند وضع قيمة في عنوان ذاكرة الحاسب فإن هذه القيمة :

أ – تضاف إلى القيمة السابقة الموجودة في هذا العنوان .

ب- تحل محل القيمة السابقة الموجودة في هذا العنوان .

جـ - يتم قسمتها على القيمة السابقة الموجودة في هذا العنوان .

د- يتم طرحها من القيمة السابقة الموجودة في هذا العنوان .

٤٥- عند قراءة قيمة من عنوان من الذاكرة يحدث الآتي .

أ – يتم استبدال الموجود في العنوان بالقيمة صفر .

ب- لا تتأثر محتويات عنوان الذاكرة .

جـ - يتم نقل القيمة إلى العنوان آخر .

د – يتم استبدال الموجود في العنوان بسلسلة حرفية فارغة .

٤٦- يتم احتساب قيمة التعبير الموجود على يمين علامة " = " في التوقيت الآتي .

أ – بعد تنفيذ أمر التخصيص (Assignment)

ب – قبل تنفيذ التخصيص .

جـ - في نفس توقيت التخصيص .

د – في توقيت آخر غير التوقيتات المذكورة .

٤٧- القسمة الرقمية Integer Division يعبر عنها عن طريق .

أ - /

ب - ÷

**جـ - **

د – Mod

٤٨- يبدأ الإعلان عن المتغيرات باستخدام الكلمة الآتية .

أ – Dim

ب – Const

جـ - Static

د – AS

٤٩- لتحويل قيمة عددية إلى سلسلة حرفية (String) يتم استخدام الدالة .

أ- Makestring

ب- Tostring

جـ- ChangeString   د – لا يتم استخدام أي داله سابقة .

٥٠- يتم احتساب التعبيرات الحسابية (Arithmetic Expressions) بطريقة :

أ – احتساب من اليمين إلى اليسار .

ب- احتساب من اليسار إلى اليمين .

جـ - من المستوي الأعلى في الأسبقية إلى المستوى الأقل .

د- من المستوى الأقل في الأسبقية إلى المستوى الأعلى .

٥١- الأمر If ... then....Else أمر اختيار ....

أ – فردي

ب – مزدوج

جـ - ثلاثي

د – لاشيء مما سبق

٥٢- يطلق على الأمر If .... Then أمر ..... لأنه يقوم بتنفيذ أو تجاهل عمل واحد .

أ – Single-Selection

ب- Double- Selection

جـ - Multiple – Selection

د – Repetition

٥٣- استخدام المعامل .... يؤدي إلى خطأ العملية إذا كان ما على يسارها أقل مما على يمينها .

أ - =

ب - >

جـ - = >

د- لا شيء مما سبق .

٥٤- جملة If ...then ...Else تنتهي بكلمات .

أ – End IF

ب – End Else

جـ - EndIF

د – EndElse

٥٥- الخاصية .... تقوم بإعطاء قيمة لملصق الـ CheckBox .

أ – Label

ب – Text

جـ - Checked

د – Name

٥٦- عدد CheckBoxes الممكن اختيارها في المرة الواحدة هو :

أ – واحد

ب- اثنان

جـ - ثلاثة

د – أي عدد ممكن اختياره .

٥٧- الشرط (A And B) يكون صحيحا عندما

أ – الشرط (A) صحيحا و الشرط (B) صحيحا .

ب - الشرط (A)خطأ و الشرط (B) صحيحا .

جـ الشرط (A) صحيحا و الشرط (B) خطأ.

د - الشرط (A) خطأ و الشرط (B) خطأ .

٥٨- الشرط (Y Or H) يكون خطأ عندما .

أ – الشرط (Y) صحيحا و الشرط (H) صحيحا .

ب - الشرط (Y)خطأ و الشرط (H) صحيحا .

جـ الشرط (Y) صحيحا و الشرط (H) خطأ.

د - الشرط (Y) خطأ و الشرط (H) خطأ .

٥٩- الأوامر المتكررة في Do While....Loop .

أ – لا يتم تنفيذها بالمرة .

ب – يتم تنفيذها مرة على الأقل .

جـ - يتم تنفيذها إذا كان الشرط True

د – يتم تنفيذها إذا كان الشرط False

٦٠- يطلق على المتغير الذي يتحكم في عدد مرات تنفيذ الأوامر اسم :

أ – Repeater

ب – Loop

جـ - Counter

د – repetition control statement

٦١- لإلغاء كل القيم من الأداة ListBox يتم استخدام طريقة Method

أ – Delete

ب – Clear

جـ - Remove

د – Destroy

٦٢- الطريقة التي تقوم بإضافة عنصر جديد إلى أداة Listbox هي :

أ – Add

ب – Insert

جـ - Include

د – Append

٦٣- الخاصية Interval للمؤقت (Timer) تحدد معدل وقوع الحدث التكة بالوحدة الزمنية ....

أ – ثانية

ب – مللي ثانية

جـ - دقيقة

د – ساعة .

٦٤- التكوين .... يستدعي التاريخ و الوقت الخاصين بالنظام .

أ – Day

ب – Now

جـ - Date Time

٦٥- تستطيع .... مع المتغير من النوع Date

أ – جمع أيام

ب – جمع ساعات

جـ - طرح أيام

د – كل ما سبق .

٦٦- لكي تطرح يوما من المتغير X من النوع Date عليك أن تقوم بتخزين القيمة الناتجة من .... في X

أ – X.AddHours(-24)

ب – X.AddDays(1)

جـ - X.AddDays(-1)

د – كل ما سبق

٦٧- اختر الاسم الصحيح للمتغير .

أ – BirthDay

ب- Birth Day

جـ - Birth-Day

د – Birth.Day

٦٨- نوع المتغير يحدد .

أ – نوع البيانات التي ستخزن فيه

ب- نوع العمليات التي ستجرى عليه .

جـ - حجم الذاكرة المطلوب للمتغير .

د – جميع ما سبق . \

٦٩- لربط أكثر من قيمة حرفية أو متغير حرفي ببعضهما لتكون قيمة أو متغير حرفي واحد يستخدم معامل الربط .

أ - @

ب - &

جـ - $

د - #

٧٠- الأسطر التي تبدأ بـ (') التعليقات Comments تستخدم لـ

أ – لتوضيح أجزاء مختلفة من البرنامج .

ب – لتدوين بيانات البرنامج الخاصة .

جـ - كل من أ ، ب صحيح

د – لا شيء مما سبق .

٧١- المعامل المؤثر لباقي القسمة هو ....

أ – Mod

ب - &

جـ - \

د - /

٧٢- يتم تنفيذ العمليات الحسابية في VB.Net إذا تعدد العامل المؤثر في نفس رتبة الأولوية بدأ من جهة .

أ – اليمين ب – اليسار

جـ أعلى د – لا شيء مما سبق .

٧٣- الشرط المركب هو ....

أ – ربط شرطين أو أكثر بمعامل منطقي لاختبارهم .

ب – متعدد الاختيارات .

جـ - يحتوي على أكثر من أمر إذا كان صحيحا True.

د - يحتوي على أكثر من أمر إذا كان خطأ False .

٧٤- أداة ترتبط غالبا بالتكرار ....

أ – RadioButton .

ب – CheckBox .

جـ - GroupBox .

د – ListBox .

٧٥- الخاصية .... التي تعطي قيمة لأداة RadioButton

أ – Enabled

ب – Visible

جـ - Checked

د - غير ذلك .

٧٦- الخاصية .... التي تحدد لون النص الموجود على وجه الأداة .

أ – Backcolor

ب – Forecolor

جـ - Color

د – لا شيء مما سبق .

٧٧- الخاصية .... تحدد ما إذا كان مشغل البرنامج يستطيع التعامل مع الكائن أم لا .

أ – Visible

ب – Enabled

جـ - Checked

د – لا شيء مما سبق .

٧٨- الخاصية .... تحدد ما إذا كان مشغل البرنامج يرى الأداة أم لا .

أ – Enabled

ب – Visible

جـ - Checked

٧٩- الخاصية .... تحدد ما إذا كان تم اختيار أداة CheckBox أم لا
أ – Enabled
ب – Visible
جـ - Checked

٨٠- أداة .... يوجد بها مجموعة من العناصر نختار منها ما نريد .
أ – CheckBox
ب – GroupBox
جـ - RadioButton
د – ListBox

٨١- الخاصية .... التي تحدد ما إذا كانت العناصر داخل أداة Listbox مرتبة أم غير مرتبة ،
أ – selected
ب – sorted
جـ - أ ، ب
د – لا شيء مما سبق .

٨٢- الوسيلة .... لإضافة عنصرإلى أداة ListBox بترتيب معين .
أ – RemoveAT (Index)
ب – Insert (index , "text")
جـ Add ("text")
د – غير ذلك .

٨٣- الوسيلة .... لإزالة عنصر من أداة ListBox بترتيب معين .
أ – RemoveAT (Index)
ب – Insert (index , "text")
جـ Add ("text")
د – غير ذلك .

٨٤- الخاصية التي تحدد شكل أداة GroupBox هي ....
أ – Appearance
ب – Flat Style
جـ - Enabled

السؤال الثالث :- أكتب المصطلح العلمي .

١- أسماء الخلايا التي قيمتها لا تتغير أثناء تشغيل البرنامج
٢- أسماء الخلايا التي قيمتها تتغير أثناء تشغيل البرنامج
٣- أداة تتيح مجموعه من البدائل لاختيار بديل واحد فقط
٤- أداة تستخدم في تنظيم الأدوات على النموذج
٥- أداة تتيح مجموعه من البدائل لاختيار أكثر من بديل
٦- أمر للمفاضلة بين بديل فإذا كان ناتج الشرط True تم تنفيذ البديل الأول و إذا كان ناتج الشرط False تم تنفيذ البديل الثاني
٧- أمر يستخدم في حالة وجود بديل واحد فإذا كان ناتج الشرط تم تنفيذ البديل و إذا كان ناتج الشرط False لا يتم عمل شيء
٨- أمر يستخدم في حالة معرفة عدد مرات التكرار
٩- يتم استخدامه لتخزين البيانات في المتغيرات
١٠- حجم الذاكرة التي يحتاجها المتغير حسب نوعه
١١- حدود القيمة المتاحة حسب نوعه
١٢- هي عدد الخانات التي يتم تمثيل المتغير الرقمية بها
١٣- بيانات قيمتها True or False و تحجز في الذاكرة 2Byte
١٤- بيانات تحتوي على كسور و تحجز في الذاكرة 4 Byte .
١٥- البيان الذي لا يمكن التحويل منه إلى أي بيان آخر تحويل مباشر
١٦- الثوابت التي لا تحتاج إلى إعلان لأنها سابقة التعريف .
١٧- ثوابت موجودة في جوهر و بناء لغة VB.Net .
١٨- إعطاء أسماء لخلايا قيمتها ثابتة أثناء تشغيل البرنامج .
١٩- إعطاء أسماء لخلايا قيمتها تتغير أثناء تشغيل البرنامج .
٢٠- أداة تستقبل البيانات على أنها بيانات حرفية .
٢١- عبارة عن صياغة لعلاقة بين كميتين ممكن أن تكون ثابت أو متغير أو قيمة أو خاصية .
٢٢- أمر يستخدم لاكتشاف الأخطاء أثناء تشغيل البرنامج .
٢٣- عبارة عن متغير رقمي يستخدم لحساب عدد مرات التكرار .
٢٤- أداه على هيئة مستطيل يوجد بها مجموعه من الصفوف .
٢٥- أداة ترتبط غالبا بعملية التكرار .
٢٦- أداة تتيح مجموعه من العناصر نختار منها ما نريد .

٢٧- خاصية من خصائص أداة **ListBox** تحدد العناصر داخلها و هي تعتبر كائن له خصائص ووسائل .
٢٨- تحدد لون خلفية أداة **RadioButton** .
٢٩- تحدد لون الكتابة التي تظهر على وجه أداة **CheckBox** .
٣٠- لتحديد ما إذا كانت الأداة سوف يستطيع المستخدم التعامل مع أداة **GroupBox** أم لا يستطيع التعامل معها .
٣١- يحدد اسم أداة **CheckBox** الذي يتم استخدامه في نافذة البرمجة .
٣٢- يحدد النص الذي يظهر على وجه أداة **RadioButton** .
٣٣- تعطي قيمة للملصق **CheckBox** .
٣٤- كائن ينشط على فترات متساوية تسمى **Interval** .
٣٥- نوع البيانات الذي يسمح بتخزين أي عدد من الحروف .
٣٦- وسيلة تستخدم في تحويل البيانات الحرفية إلى رقمية .
٣٧- دالة تستخدم في تحويل البيانات الرقمية إلى حرفية .
٣٨- يستخدم لتكرار مجموعه من الأوامر في حالة تحقق شرط معين .
٣٩- تستخدم في تقسيم الأدوات إلى مجموعات على النموذج .
٤٠- الكائن الذي يستخدم لتنفيذ مجموعه من الأوامر كل فترة زمنية معينة
٤١- تحويل بيانات من ذو سعة تخزينية كبير إلى بيانات ذو سعة تخزينية صغيرة .
٤٢- تحويل بيانات من ذو سعة تخزينية صغيرة إلى بيانات ذو سعة تخزينية كبيرة .
٤٣- الخاصية التي تتحكم في الفترات الزمنية الخاصة بنشاط **Timer** .
٤٤- نوع البيانات الأعداد الصحيحة التي تشغل في الذاكرة **4 Byte** .
٤٥- بيان من الأعداد الصحية أعداده محصورة بين **0** إلى **255** .
٤٦- البيان الذي يستخدم لتخزين الوقت و التاريخ .
٤٧- خاصية تجعل أداة **Radiobutton** يراها مشغل البرنامج أو لا يراها .
٤٨- ثوابت لابد أن يعلن عنها المبرمج حيث أن لغة **VB.Net** لا تعرفها .
٤٩- تعطي كل رمز و كل حرف أو رمز خاص رتبة معينة و هذه الرتبة رقم ثابت لا يتغير .
٥٠- خاصية تحدد ما إذا كانت الأداة سوف تحتوي على صورة أم لا .
٥١- خاصية تحدد شكل أداة **GroupBox** .

السؤال الرابع :- تتبع مجموعة الأوامر التالية و استخرج قيمة كل متغير .

```
Dim Num1,Num2,Num3 As Integer
Num3 = Num1 + Num2 + Num 3
Num2 = Num2 + 2
Num1 = 4
Num2 = Num1 - 3
Num1 = Num1  + Num1
Num2 = Num2 + Num3
Num2 = 5 * Num2 \ Num1
```

الإجابة :-

statement	Num1	Num2	Num3

السؤال الخامس :-

ما الخطأ في البرنامج التالي :-

```
Dim Number1 As Integer
Number1 = (4 * 3^2 ) / (10 Mod 3-1 )
```

الإجابة :-

....

....

السؤال السادس: بفرض أن المستخدم أدخل القيمة (73.5) في مربع للكتابة اسمه TextScore حدد تأثير هذه العملية على الكود التالي :

```
Dim score as decimal
Score = decimal. parse(textscore.text)
If score>=90.0 then
Lbldesplay.text = " Excellent"
Else If score>=75.0 then
Lbldesplay.text = " very Good"
Else If score>=60.0 then
Lbldesplay.text = " Good"
Else If score>=50.0 then
Lbldesplay.text = " Sufficient"
Else
Lbldesplay.text = "Insufficient"
End If
```

الإجابة :- ....

السؤال السابع :- اقرأ التعليمات التالية

```
Arabic = 30
English = 20
If Arabic > 25 then
Total = Arabic + English
Avg = Total / 2
Else
Arabic = 25
English =22
Total =  Arabic + English
Avg = Total / 2
End If
```


بعد التنفيذيات السابقة ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة و علامة(×) أمام العبارة الخطأ لكل مما يلي :-

١- قيمة المتغير Arabic تساوي 30
٢- قيمة المتغير English تساوي 22
٣- ناتج التعبير Arabic > 25 يكون True
٤- قيمة المتغير Total تساوي 47
٥- قيمة المتغير Avg تساوي 23.5

السؤال الثامن :- اقرأ التعليمات ثم أجب :

```
Age =25.5
Mark = 90
I age < 26 then
Age = 16
Mark = 100
End If
Total = Mark * 2
```

بعد تنفيذ العمليات السابقة اختر الاجابة الصحيحة لكلا مما يلي :

١- قيم المتغير Age تساوي
أ – 2.5.5   ب – 90   جـ - 16

٢- قيمة المتغير Mark تساوي :
أ – 90   ب – 100   جـ - 25.5

٣- قيمة الشرط Age < 26
أ – 25.5   ب – True   جـ - False

٤- قيمة المتغير تساوي
أ – 200   ب – 180   جـ - 190

السؤال التاسع :- اقرأ ثم أجب

A = 50   ,   B = 30

أكمل الجمل التالية مستخدما القيم True - False

١- قيمة الشرط A=50 Or B > 10 (..................)

٢- قيمة الشرط A = 50 And B = 10 (..................)

٣- قيمة الشرط Not B > 10 يكون (..................)

٤- قيمة الشرط A = 50 and B = 30 (.....................)

٥- قيمة الشرط A = 20 Or B >10 (.....................)

السؤال العاشر :- اقرأ التعليمات ثم أجب

```
Dim A as decimal
A = Decimal . parse (TextMarket.text)
 If A > = 90 then
Msgbox(" ممتاز " )
En If
If A < 90 and A >= 75 then
Msgbox(" جيد جدا " )
En If
If A < 75 and A >= 50 then
Msgbox(" ناجح " )
En If
If A < 50 then
Msgbox("راسب" )
En If
```

ضع علامة (√) أو علامة (×) أمام العبارات الآتية .

١- إذا كان A =92 يظهر رسالة تحتوي على ممتاز ( )
٢- إذا كان A = 49 يظهر رسالة تحتوي على ناجح ( )
٣- إذا كان A =77 يظهر رسالة تحتوي على جيد جدا ( )
٤- إذا كان A =88 يظهر رسالة تحتوي على جيد ( )
٥- إذا كان A =70 يظهر رسالة تحتوي على ممتاز ( )
٦- إذا كان A =30 يظهر رسالة تحتوي على ناجح ( )
٧- إذا كان A =55 يظهر رسالة تحتوي على جيد ( )
٨- إذا كان A =90 يظهر رسالة تحتوي على ممتاز ( )

السؤال الحادي عشر:- ضع كل كلمة في المكان المناسب :

(RadioButton - CheckBox – GroupBox – Checked – Enabled – CheckedOn)

١- الخاصية .... تحدد هل تم اختيار الأداة CheckBox .
٢- الخاصية .... تحدد ما إذا كان المستخدم يستطيع التعامل مع الأداة .
٣- تستخدم الأداة .... لعرض البدائل على أن يقوم المستخدم باختيار بديل واحد فقط .
٤- تستخدم الأداة .... لعرض البدائل و يمكن للمستخدم أن يختار أكثر من بديل .
٥- تستخدم .... لتقسيم الأدوات إلى مجموعات على النموذج .

السؤال الثاني عشر :- أكمل العبارات الآتية بما يناسبها من الكلمات الآتية :

False – بداية – True – Insert(Index,text) – عنصر عند ترتيب معين – أربعة – عشرة

١- الأمر Do While……Loop عندما يكون ناتج الشرط ...... تنفذ الأوامر التي تلي Loop .

٢- في الأمر Do While…..Loop يتم تقييم الشرط في .... كل تكرار .

٣- في الأمر Do While…..Loop عندما يكون ناتج الشرط .... تنفذ الأوامر التي تلي الشرط .

٤- يمكنك إضافة عنصر للأداة ListBox عند ترتيب معين باستخدام الإجراء.......................

٥- الاجراء Insert(Index,text) للأداة ListBox يقوم بإضافة ....

٦- إليك ما يلي For I = 4 to 10 step 2 عدد مرات التكرار تساوي ......

السؤال الثالث عشر :- اختر من العمود (أ) مل يناسبه من العمود (ب)

العمود (أ)	العمود (ب)
١- Insert(index,text)	١- لمعرفة عدد عناصر أداة ListBox
٢- Count	٢-بيان العنصر المحدد في أداة ListBox
٣- Selededitem	٣-لإضافة عنصر عند ترتيب معين ListBox
٤- Remove(Index)	٤- لفرز عناصر الأداة ListBox
	٥- لحذف عنصر عند ترتيب معين ListBox

السؤال الرابع عشر :- اختر من العمود (أ) مل يناسبه من العمود (ب)

العمود (أ)	العمود (ب)
١- For….Next	١- تستخدم مع For……Next
٢- Do while ….loop	٢- تستخدم عند الرغبة في التفرع
٣- شرط	٣- عند عمل تكرار معلوم عدده
٤- متغير	٤- عند عمل تكرار يعتمد على ناتج شرط
	٥- تستخدم مع Do While…Loop

السؤال الخامس عشر : أعد ترتيب الخطوات الآتية ترتيب صحيح

أ – لحساب مجموع الأعداد الفردية من ١ إلى ٨

- total = total + I
- messagebox.show(total)
- Next
- Fore I = 1 to 8 step 2
- Dim I,total as Integer

....
....
....
....
....

ب ـ لحساب مجموع الأعداد الفردية من ١ إلى ٨

- Loop
- Do while I <= 8
- Dim I = 1,total as Integer
- MessageBox.show(total)
-Total = total + I
-I = I + 2

....
....
....
....
....
....

قم بتتبع مجموعة الأوامر الآتية ثم اكتب قيمة Y التي سوف تظهر في مربع الرسالة بعد عملية التكرار .

```
Dim Y as decimal
For Y = 5 To 20 step 5
Y = Y + 40
Next
Msgbox( Y )
```

....

قم بتتبع مجموعة الأوامر الآتية ثم اكتب قيمة H التي سوف تظهر في مربع الرسالة بعد عملية التكرار .

```
Dim H as decimal
For H = 10 To 15 step 2
H = H /2
Next
Msgbox( H )
```

....

نموذج رقم ١

<u>السؤال الأول :-</u> اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين :-

١- حتى يتم تشغيل Timer لابد أن تأخذ خاصية Enabled قيمة ....

(False – True – True Or False)

٢- تستخدم كلمة (Dim – Const – Static) في الإعلان عن المتغيرات

٣- يطلق على الخلايا التي تحتوي على قيم تتغير أثناء تشغيل البرنامج.......

(ثوابت – متغيرات – غير ذلك)

٤- الخاصية (Enabled – Sorted – Count) تحدد ما إذا كانت العناصر داخل أداة ListBox مرتبة أم لا .

٥- الأمر If….then……Else هو أمر اختيار ....

(فردي – مزدوج – ثلاثي)

<u>السؤال الثاني :-</u> ضع علامة (√) أو علامة (×) أمام العبارات الآتية .

١- الثوابت هي أسماء الخلايا التي تحتوي على قيم لا تتغير أثناء تشغيل البرنامج ( )

٢- إذا كان A=50 و B=60 فإن ناتج الشرط A =B يساوي True ( )

٣- الأمر Do While ….Loop ينفذ الأوامر التي تلي كلمة Loop إذا كان ناتج الشرط False ( )

٤- الأداة Timer تقوم بحساب الوقت بالدقائق ( )

٥- يمكن تسمية المتغيرات بالاسم Double ( )

<u>السؤال الثالث :-</u> أكمل الفراغات الآتية بما يناسبها

١- .... تتيح مجموعه من البدائل لاختيار بديل واحد فقط

٢- .... هو عبارة عن صياغة لعلاقة بين كميتين و أي من هاتين الكميتين ممكن أن تكون متغير أو ثابت أو قيمة مجردة .

٣- في الأمر For…….Next إذا لم نستخدم الخطوة Step تزيد قيمة العداد في كل مره بمقدار ....

٤- الكائن .... هو عبارة عن ساعة توقيت غير مرئية تتيح لك التعامل مع ساعة النظام من داخل البرنامج الذي تقوم بتنفيذه .

٥- لتحويل قيمة عددية إلى نوع سلسلة حرفية يتم استخدام الدالة ....

<u>السؤال الرابع :-</u> قارن بين كل مما يأتي :-

١- IF……then و If……then ……..Else

....

....

....

٢- أداة CheckBox و أداة RadioButton .

....

....

....

<u>السؤال الخامس</u> اكتب المصطلح العلمي لما يلي :-

١- تعطي قيمة للملصق CheckBox .

٢- كائن ينشط على فترات متساوية تسمى Interval .

٣- نوع البيانات الذي يسمح بتخزين أي عدد من الحروف .

٤- وسيلة تستخدم في تحويل البيانات الحرفية إلى رقمية .

٥- عبارة عن متغير رقمي يستخدم لحساب عدد مرات التكرار .

نموذج رقم ٢

السؤال الأول :- أكمل الفراغات التالية بما يناسبها .

١- الوضع الافتراضي للخاصية Enabled في الـ Timer هو ....

٢- يطلق على الخلايا التي قيمتها ثابتة أثناء تشغيل البرنامج ....

٣- لتحويل قيمة حرفية إلى قيمة رقمية نستخدم الوسيلة ....

٤- الأداة التي تسمح لمشغل البرنامج بتقسيم الأداة على النموذج تسمى......

٥- الأمر .... يستخدم في حالة معرفة عدد مرات التكرار .

السؤال الثاني:- ضع علامة (√) أو علامة (×) أمام العبارات الآتية .

١- إعلان المتغيرات هو عملية إعطاء اسم على الخلايا التي قيمها تتغير

٢- الأداة CheckBox تتيح مجموعه من البدائل لاختيار بديل واحد فقط

٣- الأداة تقوم بالعمل عند حدوث الحدث Tick

٤- العلامة "" تعني قيمة حرفية فارغة بينما العلامة " " تعني سلسلة حرفية بها مسافات .

٥- المعامل المؤثر <> يعني No Equal to .

السؤال الثالث :- اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين :-

١- الخاصية .... تحدد ما إذا كان مشغل البرنامج يستطيع التعامل مع الكائن أم لا .

أ – Visible

ب – Enabled

جـ - Checked

د – لا شيء مما سبق

٢- الوسيلة .... لإضافة عنصر إلى أداة ListBox بترتيب معين .

أ – RemoveAT (Index)

ب – Insert (index , "text")

جـ Add ("text")

د – غير ذلك .

٣- اختر الاسم الصحيح للمتغير .

أ – BirthDay

ب- Birth Day

جـ - Birth-Day

د – Birth.Day

٤- يتم احتساب قيمة التعبير الموجود على يمين علامة " = " في التوقيت الآتي .

أ – بعد تنفيذ أمر التخصيص (Assignment)

ب – قبل تنفيذ التخصيص .

جـ - في نفس توقيت التخصيص .

د – في توقيت آخر غير التوقيتات المذكورة .

٥- لكي تطرح يوما من المتغير X من النوع Date عليك أن تقوم بتخزين القيمة الناتجة من .... في X

أ – X.AddHours(-24)

ب – X.AddDays(1)

جـ - X.AddDays(-1)

د – كل ما سبق .

السؤال الرابع قارن بين كل مما يأتي :-

١- Decimal و Integer

....

....

٢- المتغيرات و الثوابت

....

....

٣- الخاصية Now و Date للتكوين Date Time

....

٤- الخاصية Text و الخاصية Name لأداة RadioButton

....

٥- Dim و Const

....

امتحان محافظة كفر الشيخ لعام ٢٠٠٩

السؤال الأول :- ضع علامة (√) أو علامة (×) أمام العبارات الآتية .

١- يبدأ الإعلان عن الثوابت باستخدام الكلمة Dim

٢- أمر التكرار DoWhile….Loop يقوم بتنفيذ الأوامر بعد Do While إذا كان ناتج الشرط خطأ

٣- تستخدم الطريقة ()Clear لإفراغ الأداة ListBox من كل عناصرها .

٤- الرمز "" في VB يرمز إلى السلسلة الحرفية الفارغة .

٥- الأتي اسم صحيح لمتغير 2nd WorldWar

السؤال الثاني :- اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين .

١- لتحويل قيمة عددية إلى نوع سلسلة حرفية String يتم استخدام الدالة (ChangeTostring – Tostring – Makestring)

٢- جملة If …then….Else تنتهي بكلمة ....
(End If - End Else – End)

٣- الطريقة Method التي تقوم بإضافة عنصر جديد إلى الأداة ListBox هي......(Include – Add – Insert)

٤- الخاصية Interval للمؤقت Timer تحدد معدل وقوع حدث التكة بالوحدة الزمنية .... (ثانية – مللي ثانية – دقيقة)

٥- عدد CheckBox الممكن اختيارها في المرة الواحدة هو ....
(واحد – اثنان – أي عدد ممكن تحديده)

السؤال الثالث :- أكمل ما يلي

١- غالبا ما تستخدم الأداة RadioButton في عرض البدائل المتاحة في البرنامج على أن يقوم المستخدم باختيار ....

٢- الغرض الأساسي من استخدام الأداة GroupBox هو ....

٣- تستخدم مجموعة أوامر .... لاكتشاف الأخطاء التي تحدث أثناء تشغيل البرنامج و التعامل معها .

٤- .... هو عبارة عن صياغة للعلاقة بين كميتين .

السؤال الرابع أجب عن الآتي

١- ما نتيجة تنفيذ العملية الآتية : (Xinteger *(yinteger + 1
بافتراض القيم التالية للمتغيرات : Xinteger = 2 , Yinteger=3

....

....

٢- اكتب أمر For…..Next بحيث قيم العداد كالآتي
(Start = 5 End = 50 step = 2)

....

٣- إذا كانت قيمة الخاصية Interval للكائن Timer قدرها 1500 فما هو مقدارها بالثواني .

....

امتحان محافظة كفر الشيخ دور ثان لعام ٢٠٠٩

السؤال الأول:- اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين .

١- لتخزين قيم عددية تحتوي على كسور عشرية نستخدم متغيرات من النوع .... (Integer – Short – Single)

٢- بعد تنفيذ الصيغة الحسابية (4 * 3 + 2) يكون الناتج هو .... (14 – 20 – 9)

٣- إذا كانت قيمة الخاصية Interval للكائن Timer تساوي 3000 فإن مقدارها بالثواني هو .... (3 - 30 – 300)

السؤال الثاني :- ضع علامة (√) أو علامة (×) أمام العبارات الآتية .

١- تستخدم الأداة CheckBox لعرض البدائل المتاحة على أن يقوم المستخدم باختيار بديل واحد فقط

٢- الأمر Do While….Loop عندما يكون ناتج الشرط True تنفذ الأوامر التي تلي الشرط .

٣- من قواعد تسمية المتغيرات والثوابت في VB.Net يجب أن يبدأ الاسم بحرف من حروف الهجاء الانجليزية .

السؤال الثالث :- أكمل ما يلي :

١- الأداة .... تتيح لك أن تنشئ أو تعرض قائمة من العناصر و أن تختار منها .

٢- الخاصية Forecolor تستخدم في ....

٣- يستخدم متغير من النوع .... ليخزن فيه اسم الطالب .

السؤال الرابع عرف كل من

١- المتغيرات .

٢- أداة CheckBox .

٣- الميقاتي .

امتحان الحاسب الآلي اليوم لمحافظه الدقهلية الصف الثالث الإعدادي

السؤال الأول أ -أكمل ما يأتي

١- المتغير العددي الذي يأخذ قيم عدديه صحيحة من 0 الى 255 هو من النوع ....

٢- .... ساعة توقيت غير مرئية تتيح التعامل مع ساعة النظام من داخل البرامج التي تقوم بتنفيذها.

٣- الأداة ....تستخدم في عرض البدائل المتاحة في البرنامج على أن يقوم المستخدم باختيار بديل واحد فقط.

٤- من قواعد اختيار أسماء الثوابت والمتغيرات ١-............................

٢-........................ ٣-......................................

ب -اكتب ناتج تنفيذ العمليات التالية

1- 4*3+2*2^2

....

2-4*3+(2*2)^2

....

3- 48\5

....

جـ -اقرأ التعليمات التالية ثم اختر الإجابة الصحيحة لكلا مما يلي -:

```
Age= 25.5
Mark = 90
If Age < 26 Then
Age = 16
Mark = 100
End If
Total= Mark * 2
```

١- قيمه المتغير Ageتساوى .... أ - 25.5 ب- 90 جـ - 16

٢- قيمه المتغير Markتساوى أ- 90 ب -100 جـ - 25.5

٣- قيمه المتغير Totalتساوى أ- 200 ب -180 جـ - 190

السؤال الثاني :أ -اختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس

١- من الأدوات التي ترتبط غالبا بالتكرار وتتيح لك أو تنشئ أو تعرض قائمه من العناصر وأن تختار منها:

١- أداة RadioButton ٢- أداة CheckBox ٣- اداة ListBox

٢- لاكتشاف الأخطاء التي تحدث أثناء تنفيذ البرنامج والتعامل معها نستخدم

١- Dim /AS ٢- Try/Catch ٣- Const /AS

٣- الأمر If……………Then….. Else هو أمر اختيار

١- فردي ٢- مزدوج ٣- ثلاثي

٤- لتحويل البيانات الحرفية إلى بيانات رقميه قبل استخدامها في العمليات الحسابية نستخدم:

١- الدالة Tostring ٢- Parse Method ٣- لاشيء مما سبق

ب -أعد ترتيب الخطوات الآتية ترتيبا صحيحا وذلك لحساب مجموع الأعداد الفردية من 1 إلى 8:

```
1-Loop
2- Do While i <=8
3- dim i =1,total As Integer
4- MsgBox(total )
5- Total = total + i
6- i = i +2
```

………………………………………………………………………
………………………………………………………………………
………………………………………………………………………

السؤال الثالث :-

أ -ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

١- المخازن التي تتغير قيمتها أثناء تشغيل البرنامج يطلق عليها الثوابت.

٢- الأمر Do while…..Loop عندما يكون ناتج الشرط True يتم تنفيذ الأوامر التي الشرط.

٣- الخاصية Interval للمؤقت Timer تحدد معدل وقوع الحدث بالوحدة الزمنية ثانية.

٤- التحويل المباشر هو التحويل من نوع عددي ذو سعة تخزينية كبيرة إلى نوع عددي ذو سعة تخزينية صغيرة.

ب-أكمل الأكواد التالية والمستخدمة في جمع متغيرين First , Second في متغير باسم Total وذلك من النوع Decimal بحيث يتم إدخال قيمه المتغيرين في TextBox1,TextBox2 ويظهر المجموع في Label1 وذلك عند الضغط Click على الزر اجمع

```
Dim First, second, Total…………………………………
First= Decimal. Parse(TextBox1.text)
Second= ………………………………………………………
Sum =……………………………………………………………
Label1.text=…………………………………………………
```

انتهت الاسئله

امتحان محافظة الغربية لعام ٢٠٠٩

السؤال الأول: ضع علامة (√) أو علامة (×) أمام العبارات الآتية .

١- اسم المتغير Spent_Money يعد اسما صحيحا من قواعد تسمية المتغيرات

٢- الأمر For….Next يستعمل في حالة معرفة عدد مرات التكرار مسبقا .

٣- لإفراغ الأداة ListBox من كل العناصر نستخدم الطريقة Remove(Text) .

٤- الأسطر التي تبدأ بـ (') تسمى تعليقات Comments و هذه التعليقات يهملها المترجم أو المفسر و لا يلتفت إليها .

٥- المتغير من النوع Double يستخدم لتخزين الأعداد الصحيحة فقط

٦- تعتبر قيمة (ط) و التي تساوي 3.14 مثال للقيم المتغيرة

السؤال الثاني :- اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين .

١- .... هو حدود القيم المتاحة للمتغير

أ – الدقة ب – المدى جـ - القيمة الابتدائية

٢- تستخدم مجموعة الأوامر Try /catch ....

أ – لاكتشاف الأخطاء أثناء تنفيذ البرنامج

ب – لإصلاح الأخطاء أثناء كتابة الأكواد

جـ - تجاهل الأخطاء أثناء التنفيذ

٣- الشرط (M Or N) يكون خاطئا إذا كان ....

أ – الشرط (M) صحيحا و الشرط (N) صحيحا

ب - الشرط (M) خطأ و الشرط (N) صحيحا

جـ - الشرط (M) خطأ و الشرط (N) خطأ

٤- الأوامر Do While …..Loop

أ – لا يتم تنفيذها بالمرة

ب – يتم تنفيذها إذا كان الشرط True

جـ - يتم تنفيذها إذا كان الشرط False

٥- القسمة الرقمية Integer Division يعبر عنها عن طريق ....

أ – Div ب - / جـ - \ د – Mod

٦- لمنع وقوع الحدث Tick أي إيقاف الـ Timer نقوم بإعطاء الخاصية .... القيمة False

أ – Name ب – Enabled جـ - Interval

السؤال الثالث :- (أ) اكتب المصطلح العلمي أمام العبارات التالية

١- الوسيلة المستخدمة لتحويل البيانات الحرفية إلى قيم عددية .

٢- الأداة التي تسمح للمبرمج أن يقسم عدداً من الأداة RadioButton و الأداة CheckBox إلى مجموعات مختلفة .

٣- الأداة تتيح لك أن تنشئ أو تعرض مجموعة من العناصر و أن تختار منها .

٤- الأداة التي تتيح مجموعة من البدائل لاختيار أي عدد منها في نفس الوقت .

(ب) ما نتيجة تنفيذ العملية الحسابية التالية بافتراض القيم التالية للمتغيرات X = 2 , Y = 3 , Z = 3

Y^X * X + Z * 3

....

....

....

(جـ) قم بتتبع مجموعة الأوامر التالية و المطلوب ما قيمة X التي ستظهر في صندوق الرسالة بعد انتهاء مرات التكرار .

```
X = 4.5
For I = 0 to 7 step 3
X = X * 2
Next
Msgbox( X )
```

....